

Coup d'envoi du TaL : Espaces Virtuels Captivants	15 février 9h30 – 11h00	Les “Blinks” : promouvoir un meilleur apprentissage avec seulement 1000 caractères	27 avril 15h00 – 16h30
La science de l'apprentissage	9 mars 9h15 – 12h00	Outils pour l'enseignement de l'entrepreneuriat (UnitEE)	5, 12, 19, 26 mai 9h30 – 11h30
Rendre les cours interactifs	23 mars 13h00 – 16h00	Consultation groupée : Stratégies et idées pour une classe multiculturelle	11 mai 9h00 – 12h00
Intégration de la durabilité : présent et futures perspectives	30 mars 9h00 – 12h00	« Serious Game Design » : motiver les étudiants grâce à des outils interactifs	19 mai 14h00 – 16h30
Teaching and Learning pour une classe multiculturelle : conseils & astuces	8 et 29 avril 9h00 – 13h00	“Ce sera à l'exam ?”, ou comment motiver les étudiants à réviser	25 mai 9h00 – 12h00
Rendre les étudiants actifs, même en ligne	12 avril 13h30 – 17h30	L'apprentissage basé sur des projets	Début : 26 mai, 2, 7 Fin : 15 juin
Teaching and Learning : l'intelligence émotionnelle à distance	21 avril 11h00 – 13h30	L'enseignement basé sur l'étude de cas	1, 8 juin 9h30 – 11h30