

<b>Coup d'envoi du TaL : Espaces Virtuels Captivants</b>	15 février 9h30 – 11h00	<b>Les “Blinks” : promouvoir un meilleur apprentissage avec seulement 1000 caractères</b>	27 avril 15h00 – 16h30
<b>La science de l'apprentissage</b>	9 mars 9h15 – 12h00	<b>Outils pour l'enseignement de l'entrepreneuriat (UnitEE)</b>	5, 12, 19, 26 mai 9h30 – 11h30
<b>Rendre les cours interactifs</b>	23 mars 13h00 – 16h00	<b>Consultation groupée : Stratégies et idées pour une classe multiculturelle</b>	11 mai 9h00 – 12h00
<b>Intégration de la durabilité : présent et futures perspectives</b>	30 mars 9h00 – 12h00	<b>« Serious Game Design » : motiver les étudiants grâce à des outils interactifs</b>	19 mai 14h00 – 16h30
<b>Teaching and Learning pour une classe multiculturelle : conseils &amp; astuces</b>	8 et 29 avril 9h00 – 13h00	<b>“Ce sera à l'exam ?”, ou comment motiver les étudiants à réviser</b>	25 mai 9h00 – 12h00
<b>Rendre les étudiants actifs, même en ligne</b>	12 avril 13h30 – 17h30	<b>L'apprentissage basé sur des projets</b>	Début : 26 mai, 2, 7 Fin : 15 juin
<b>Teaching and Learning : l'intelligence émotionnelle à distance</b>	21 avril 11h00 – 13h30	<b>L'enseignement basé sur l'étude de cas</b>	1, 8 juin 9h30 – 11h30