



Offre de formation 2023-24



Inscriptions INP : <https://formulaire.grenoble-inp.fr/performa/inscriptions>
Inscriptions UGA : <https://ficel.univ-grenoble-alpes.fr/index.php/site/login>

UP Jeux de communication

13h30-16h30 (3h) Présentiel 15/02/24

Venez découvrir un atelier accéléré en jeux sérieux tangibles (théorie, pratique et brainstorming). On vous propose le jeu de communication UP (Unlimited Production) à destination des enseignants de langue et sciences, disponible en 4 langues (anglais, espagnol, allemand et FLE). Il contient 168 défis ludiques pour donner confiance aux apprenants et travailler le team-building. Cet atelier vous permettra de bénéficier des designs et gameplay pour personnaliser le jeu pour vos propres publics et disciplines.



UPro Jeu Agilité Managers-Ingés

13h30-16h30 (3h) Présentiel 07/04/24

Venez découvrir un atelier accéléré en jeux sérieux tangibles (théorie, pratique et brainstorming). On vous propose le jeu de communication UPro à destination des futurs managers et ingénieurs, disponible en anglais visant le niveau B2. Il contient 70 défis ludiques pour déclencher l'agilité et la créativité en passant par les thématiques de mobilité internationale, interculturalité, responsabilité et certification. Cet atelier vous permettra de bénéficier des designs et gameplay pour personnaliser le jeu pour vos propres publics et disciplines.

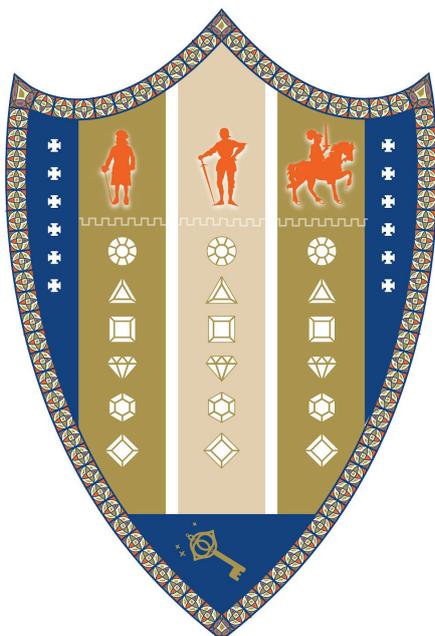


Inscriptions INP : <https://formulaire.grenoble-inp.fr/performa/inscriptions>
Inscriptions UGA : <https://ficel.univ-grenoble-alpes.fr/index.php/site/login>

SURVIVAL N1 Jeux metascénarisés

13h30-16h30 (3h) Présentiel 16/05/24
09h00-12h00 (3h) Présentiel 17/05/24

Grenoble INP a fait développer un générateur de jeux sérieux en ligne SMARTGAMESBUILDER afin de faciliter la conception de jeux sérieux: on vous propose un atelier théorie-test-brainstorming. Découvrez la méta-scénarisation, testez des jeux de plateau 'crossmédia' et connectés au web ainsi que plusieurs mondes graphiques pour customiser vos propres jeux.

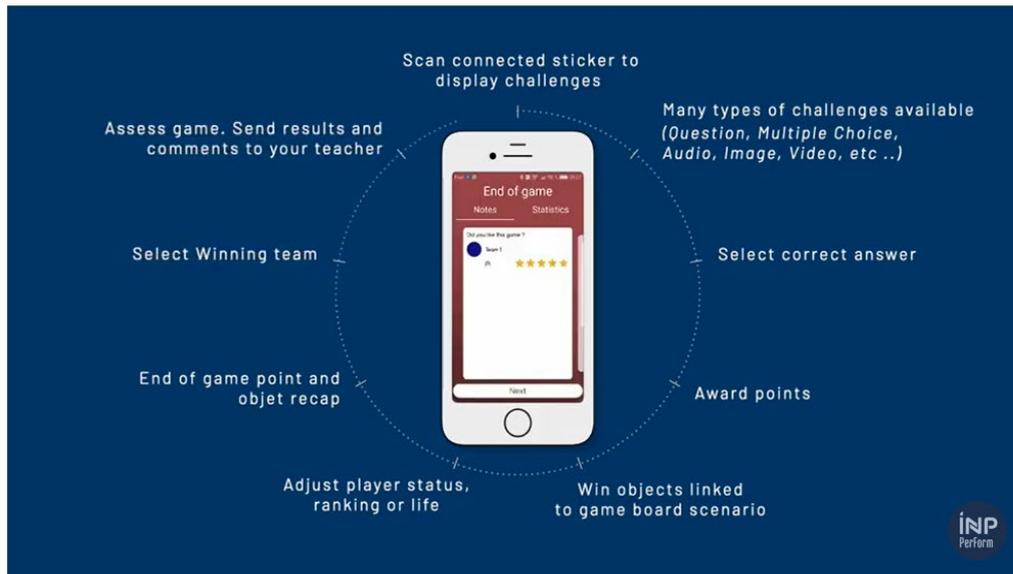


Inscriptions INP : <https://formulaire.grenoble-inp.fr/performa/inscriptions>
Inscriptions UGA : <https://ficel.univ-grenoble-alpes.fr/index.php/site/login>

SURVIVAL N2 Production [Proposé par PerForm]

13h30-16h30 (3h) Présentiel 06/06/24

Prérequis : Suite à l'atelier niv 1 SURVIVAL venez prendre en main le plateforme smartgamesbuilder et construire votre méta-scénario pour votre discipline. Vous pourrez ainsi produire des défis, varier les interactions et adapter des scénarios/personnaliser des méta-plateaux connectés pour vos publics.



The screenshot shows a web browser window with the URL <https://www.smartgamesbuilder.fr>. The interface displays a 'Global Visa' game board with various icons and a progress bar. To the right of the screenshot, the text reads:

OR CREATE YOUR OWN UNIVERSE

- . Create a short scenario
- . Select icons and themes
- . Add to your gameboard design

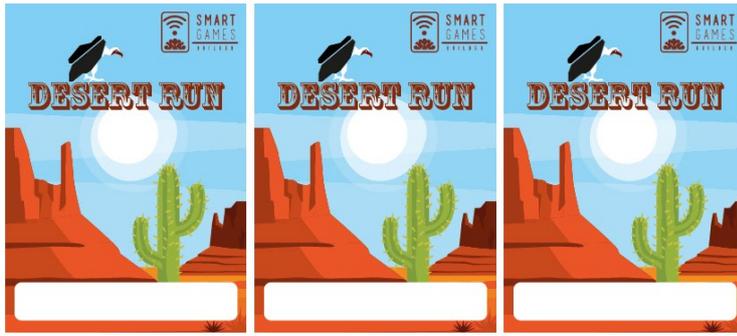
The INP PerForm logo is visible in the bottom right corner. A video player interface is overlaid at the bottom, showing a play button, a progress bar at 1:19 / 2:05, and other controls.

Inscriptions INP : <https://formulaire.grenoble-inp.fr/performa/inscriptions>
 Inscriptions UGA : <https://ficel.univ-grenoble-alpes.fr/index.php/site/login>

Jeux certification type TOEIC

13h30-16h30 (3h) Présentiel 08/02/24

Venez découvrir un atelier accéléré en jeux sérieux tangibles (théorie, pratique et brainstorming). On vous proposera deux jeux sérieux conçus afin d'aider vos apprenants à travailler les compétences clés pour préparer des tests de certification type TOEIC. (Jeu de cartes et jeu de plateau). Vous pourrez ainsi utiliser ces jeux clés en main ou les modifier selon vos besoins.



The successfully candidate will have excellent spoken English.

successfully
successful

Plastic

pollution, oil, recycling

Email was cited _____ the biggest loss of time at managerial level.

as

The Grammar Race

PLAYER 1	PLAYER 2	PLAYER 3	PLAYER 4
20: WINNER!			
19	19	19	19
18	18	18	18
17	17	17	17
16	16	16	16
15	15	15	15
14	14	14	14
13	13	13	13
12	12	12	12
11	11	11	11
10	10	10	10
9	9	9	9
8	8	8	8
7	7	7	7

correct answer
+1

wrong answer
-1

no answer
0

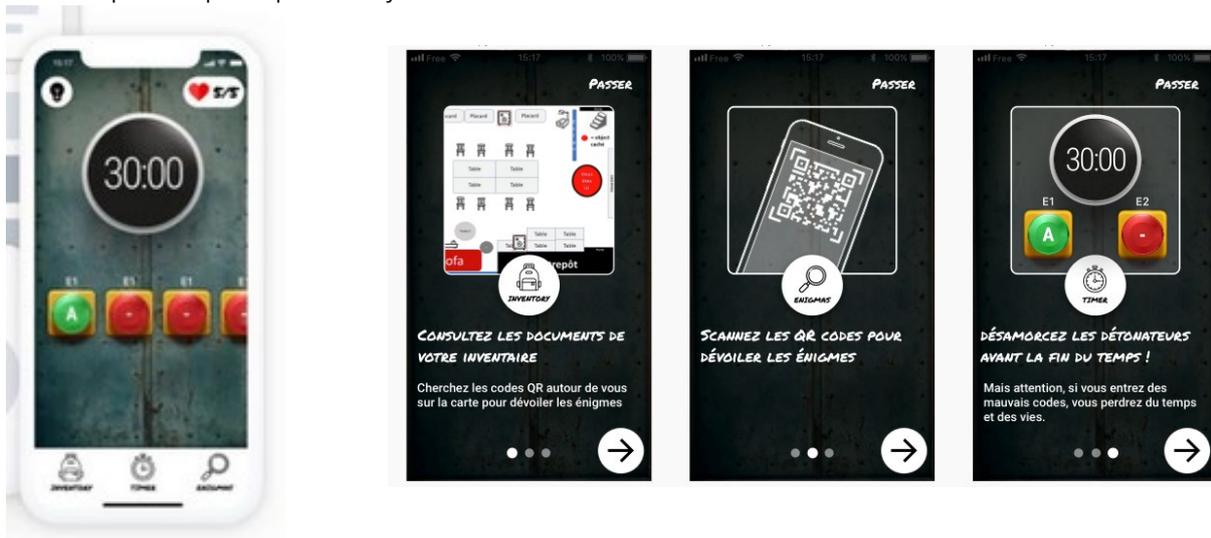
Inscriptions INP : <https://formulaire.grenoble-inp.fr/performa/inscriptions>
Inscriptions UGA : <https://ficel.univ-grenoble-alpes.fr/index.php/site/login>

ESCAPE N1 Jeux d'évasion hybride [Proposé par PerForm]

13h30-16h30 (3h) Présentiel 28/03/24

9h00-12h00 (3h) Présentiel 29/03/24

Envie de créer un jeu d'évasion pour votre discipline ? Notre application dédiée vous permettra de concevoir rapidement un escape game n'importe où avec vos propres énigmes et contenus. Vous pourrez ainsi créer un parcours connecté et ludique (labo, salle de cours, bâtiment, ...). Venez découvrir et prendre en main le back office smartgamesbuilder.com en mode ESCAPE. Cet atelier vous donnera tous les clefs théoriques et pratiques des jeux d'évasion dites "sérieux".



The image is a promotional graphic for SmartGamesBuilder. It features a blue background with the text 'TIPS FOR BEGINNERS' at the top. Below this, there is a shopping bag icon followed by the word 'INVENTORY' in a large, bold font. Underneath, the text reads 'BLEND REAL OBJECTS INTO THE PHYSICAL SURROUNDINGS'. On the right side, there is a smartphone displaying a 'ROOM MAP' interface with various objects like 'Table', 'Sofa', and 'Entrepôt' overlaid on a camera view. The SmartGamesBuilder logo is in the top left corner, and the INP logo is in the bottom right corner.

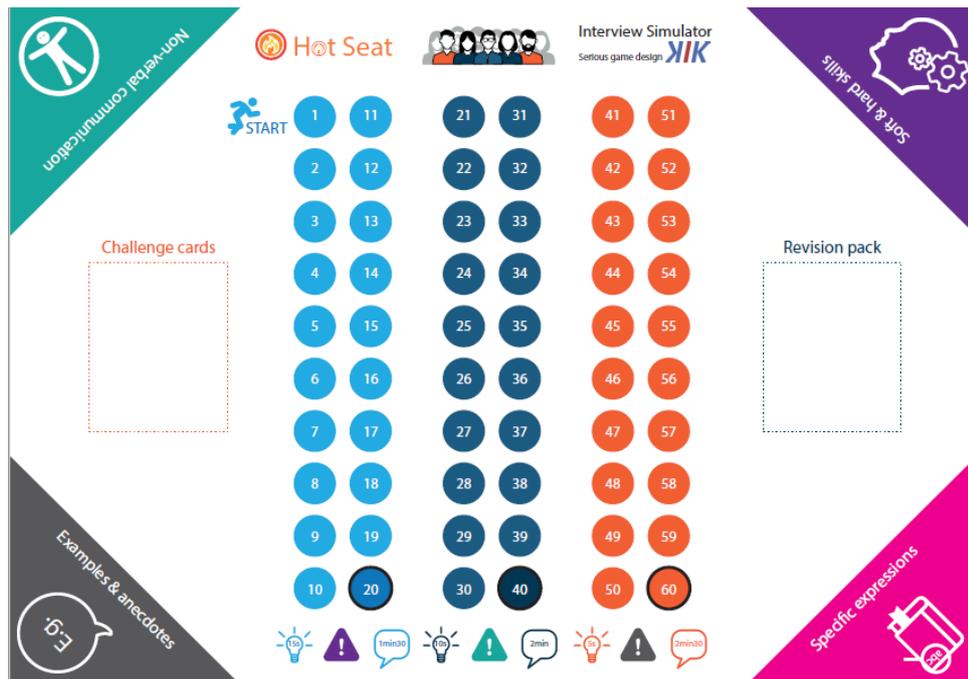
Project SmartGames : [vidéo](#)

Inscriptions INP : <https://formulaire.grenoble-inp.fr/performa/inscriptions>
Inscriptions UGA : <https://ficel.univ-grenoble-alpes.fr/index.php/site/login>

ITW Jeux entretiens d'embauche [Proposé par PerForm]

13h30-16h30 (3h) Présentiel 01/02/24

Venez découvrir un atelier accéléré en jeux sérieux tangibles (théorie, pratique et brainstorming) On vous proposera 2 jeux de plateau personnalisables sur la thématique de la recherche d'emploi/entretiens d'embauche. Vous pourrez ainsi profiter des designs et gameplay afin de recycler ces jeux pour vos propres disciplines. Les jeux sont en français et en anglais.



Project SmartGames : [vidéo](#)

Inscriptions INP : <https://formulaire.grenoble-inp.fr/performa/inscriptions>
Inscriptions UGA : <https://ficel.univ-grenoble-alpes.fr/index.php/site/login>

ESCAPE N2 production [Proposé par PerForm]

13h30-16h30 (3h) Présentiel 19/04/24

Suite à l'atelier niv 1 JEUX D'EVASION HYBRIDES, venez scénariser, didactiser et produire des énigmes pour vos projets de jeux d'évasion. Cet atelier par petit groupe vous fera la prise en main de notre plateforme dédié et vous donnera des astuces de mapping, logistique, interactions, outils et conseils afin de vous accompagner dans la réalisation de votre jeu d'évasion.



Jeux pour stimuler PROD° ORALE

13h30-16h30 (3h) Présentiel 22/02/24

Prérequis : Niveau B1 en anglais. --- Venez découvrir un atelier accéléré en jeux sérieux tangibles (théorie, pratique et brainstorming). On vous proposera des jeux sérieux conçus afin de déclencher le débat, la production orale en classe & notamment l'improvisation et structuration d'idées et/ou d'opinion. Vous pourrez ainsi utiliser ces jeux clefs en main ou les modifier selon vos besoins, disciplines et publics.

Targeted skills



Compétences visées:

- ✓ Améliorer sa production et interaction orale
- ✓ Structurer ses idées
- ✓ Utiliser un vocabulaire spécifique (opinion)
- ✓ Développer son aisance
- ✓ Favoriser l'échange et l'écoute
- ✓ Se positionner dans un groupe par rapport aux questions d'actualité/ éthique.

Targeted skills



Compétences visées:

- ✓ Améliorer sa production et son interaction orale
- ✓ Structurer ses idées
- ✓ Improviser des mini speeches
- ✓ Utiliser un lexique spécifique en contexte
- ✓ Gérer son stress
- ✓ Stimuler la créativité & storytelling
- ✓ Travailler l'écoute spécifique
- ✓ Favoriser l'échange et l'écoute
- ✓ Dynamiser la posture de l'apprenant

Game designed by PAGORA - V2 pack by KIK.

Project SmartGames : [vidéo](#)

Green Games- les jeux sérieux pour sensibiliser à la question environnementale

13h30-16h30 (3h) Présentiel 30/05/24 ou 09h00-12h00 (3h) 31/05/24

Prérequis : Niveau B1 en anglais. --- Venez découvrir les "green games" - jeux qui abordent la question environnementale, co-construits en collaboration avec des étudiants en mode "disruptif". Vous pourrez ainsi personnaliser les contenus par vos propres challenges selon vos disciplines et insérer les projets de game design dans vos programmes.

