

DHeP (Département Humanités et Pédagogies)

Planning des soutenances - Parcours Compétences pour Entreprendre - 2025-2026

Jeudi 23 avril 2026

Grenoble INP - Ensimag Bât H - Domaine Universitaire de Saint-Martin-d'Hères

Horaire	Salle	Projet (Ecoles)	Descriptif du projet	Jury
9h-10h	H201	Hapti One (Ense3)	Gant pour aveugle avec vibration	Jury n°1
	H202	Parkatrot (Génie industriel)	Création de zones fermées de parking pour trotinettes électriques personnelles, installées dans des endroits stratégiques de la ville (gare, campus, centres commerciaux)	Jury n°2
	H203	Cramposhield (Ense3)	Protections anti-boue pour crampons de sport, résistante et customisables, tout en garantissant performance, durabilité et esthétique	Jury n°3
	H204	MedDrive (Génie industriel)	Application mobile permettant de se faire livrer des médicaments préparés par son pharmacien ou de les récupérer en Click & Collect	Jury n°4
	H205	Pro-Portion (Génie industriel)	Préparation et livraison de repas chaud sur les chantiers de la région	Jury n°5
10h-11h	H201	Mouille le mailot (Génie industriel)	Jeu de société basé autour de la passion pour le sport	Jury n°1
	H202	Roadify (Ense3)	Application d'intermodalité intelligente combinant train, bus et covoiturage permettant d'optimiser les trajets selon les besoins des utilisateurs	Jury n°2
	H203	ChargeBieng (Ense3)	Borne de recharge sans fil	Jury n°3
	H204	Weveggie (Ense3)	Projet de labélisation et de promotion de l'alimentation végétarienne dans le milieu de la restauration	Jury n°4
	H205	Balance nutritionnelle (Génie industriel)	Développement d'une balance proposant des recettes adaptées en fonction des produits à disposition	Jury n°5
11h-12h	H201	L'apprenti (Ense3)	Restaurant convivial proposant des cours de cuisine	Jury n°1
	H202	Replast (Ense3)	Conception, construction et vente de mobiliers d'habitation de particuliers, en plastiques et bois de palettes recyclés	Jury n°2
	H203	Safe Sip (Ense3)	Verre en matière recyclable pouvant détecter la présence de drogue (GHB) via un faisceau lumineux afin d'avertir le consommateur et l'entourage	Jury n°3
	H204	New Flush (Génie industriel - Ense3)	Toilettes innovantes proposant des expériences immersives et une propreté garantie	Jury n°4
	H205	Larvaloop (Génie industriel)	Projet agro-industriel convertissant les biodéchets en protéines durables pour l'alimentation animale grâce à l'élevage de larves de mouche soldat noire	Jury n°5

DHeP (Département Humanités et Pédagogies)

Planning des soutenances - Parcours Compétences pour Entreprendre - 2025-2026

Jeudi 23 avril 2026

Grenoble INP - Ensimag Bât H - Domaine Universitaire de Saint-Martin-d'Hères

Horaire	Salle	Projet (Ecoles)	Descriptif du projet	Jury
14h-15h	H201	INP'assable (Ensimag)	Facilitation et sécurisation d'échange de papiers d'identité	Jury n°1
	H202	Green Prompt (Ensimag)	Mesure de l'empreinte environnementale de l'utilisation de l'IA au sein des entreprises	Jury n°2
	H203	A table (Ensimag)	Application pour organiser des repas et soirées	Jury n°3
	H204	Blue laundry (Génie industriel - Ense3)	Service de laverie à la demande proposant la collecte, le nettoyage et la livraison de linge à domicile via un système d'abonnement par sacs	Jury n°4
	H205	Sniper (Ensimag)	Plateforme permettant d'automatiser et d'optimiser le processus de candidature grâce à l'intelligence artificielle	Jury n°5
15h-16h	H201	Créneau de secours	Créneau de secours	Jury n°1
	H202	Crowd lagon (Ensimag)	Plateforme de financement participatif (crowdlending) destinée à soutenir des projets locaux en Nouvelle Calédonie	Jury n°2
	H203	PhishNet (Ensimag)	Un expert IA en cybersécurité qui parle votre langue, protège votre famille et transforme le web complexe en un espace de confiance	Jury n°3
	H204	Pages à la maison (Génie industriel)	Abonnement mensuel de livres pour enfants, personnalisés et réutilisés, qui facilite la vie des parents, donne envie de lire aux enfants et libère de la place à la maison	Jury n°4
	H205	Knocean (Ensimag)	Application transformant les 3h quotidiennes de "doom-scrolling" passif sur Tik-Tok, Instagram et YouTube en une exploration active, divertissante et éthique du savoir humain	Jury n°5