

INTITULE DU POSTE	INGENIEUR INFORMATIQUE
Filière professionnelle (Cartographie Grenoble-INP)	Ingénieur informatique et intégration
BAP et Emploi-type Référens	(consulter le site http://referens.univ-poitiers.fr/version/men/dcp.asp)
CATEGORIE / GRADE	A / IGR
Diplôme requis ou expérience professionnelle	Ingénieur ou équivalent
Encadrement	<input type="checkbox"/> Oui nombre de personnes <input type="checkbox"/> Non
Affectation	Composante : G-SCOP Service : CC
Quotité de temps de travail	100 %
Poste à pourvoir pour le	CDD jusqu'au 31/7/19
Contact (mail – tél)	jean-francois.boujut@grenoble-inp.fr myriam.torlini@grenoble-inp.fr

Contexte et environnement de travail

Le projet Européen SPARK a pour objectif de développer une plateforme de collaboration dans le domaine de l'innovation produit utilisant les techniques de réalité augmentée spatialisée. Cette plateforme sera principalement destinée aux PME-PMI. Le projet s'appuie sur les ressources de G-SCOP et de l'AIP PRIMECA DS dans le domaine de la réalité virtuelle et augmentée ainsi que sur ses savoir-faire en développement logiciel et expérimental. La mission se déroulera dans le cadre de l'équipe conception collaborative du laboratoire G-SCOP et la plate-forme de réalité augmentée spatialisée SPARK (<http://spark-project.net/>).

Missions

Le candidat devra prendre en charge, en collaboration avec la doctorante du projet, l'intégration et le fonctionnement de la plateforme dans son ensemble. Cela inclue le calibrage du système de tracking, l'intégration des versions nouvelles du système d'information et de l'interface utilisateur. La mission a pour objectif dans un premier temps d'assurer le bon fonctionnement de la plateforme et la construction de démonstrateurs à partir des cas industriels existants. Dans un second temps, et en fonction des compétences du candidat, des aspects techniques de développement peuvent être abordés. Parmi lesquels on peut citer : l'amélioration de l'algorithme de calibration (routines matlab, traitement d'image), l'amélioration de l'algorithme de blending (shaders UNITY), la gestion des couleurs et le rendu des couleurs. Cette mission est d'une durée de un an.

Activités principales

- Assurer l'intégration et le fonctionnement de la plateforme SPARK et les mises à jour des nouvelles versions
- Elaborer des études de cas à partir des données industrielles du projet SPARK (réalisation des scénarios, construction des modèles physiques et virtuels...)
- Développements spécifiques de calibration et blending.

Compétences attendues

Savoir	Gestion de projet, Intégration de systèmes informatiques complexes, capture de mouvement, calibration, projection ... Développement de solutions informatiques de réalité augmentée (shaders Unity, traitement d'image, matlab...)
Savoir-faire	Travail en équipe Travail en environnement interdisciplinaire
Savoir-être	Autonomie Rigueur Ouverture d'esprit et curiosité Goût pour la recherche

Spécificités du poste ou contraintes particulières

Anglais obligatoire

Date de publication : 13/05/2019

Date limite de réception des candidatures : 31/05/2019

Rémunération mensuelle brute : sur la base de la grille de la FP Etat IGR selon ancienneté – de 2 506,25 € (1er échelon) à 3 476,25 € (8^e échelon)

oble INP

iallet
Cedex 1

7 45 00
7 45 01

p.fr