

INTITULE DU POSTE	Ingénieur-e pédagogique
Emploi-type Référens	F2D57 - Ingénieur-e pour l'enseignement numérique
CATEGORIE / GRADE	A-IGE
Diplôme requis ou expérience professionnelle	Bac + 3
Encadrement	Oui Non X
Affectation	Equipe IDEX CNP
Quotité de temps de travail	100 %
Poste à pourvoir pour le - durée	A compter de mars 2019 CDD 1 an
Contact (mail – tél)	idx-cnp@univ-grenoble-alpes.fr

Contexte et environnement de travail

Dans le cadre des investissements d'avenir, le projet IDEX "Université Grenoble Alpes : université de l'innovation", porté par le collectif d'établissements universitaires, écoles et organismes réunis par la Communauté Université Grenoble Alpes (ComUE), a obtenu des financements afin de contribuer à l'objectif du site grenoblois de créer une université unique à fort rayonnement international.

Le projet IDEX se découpe en 6 volets, gouvernance, formation, recherche, international, vie étudiante et rayonnement culturel.

Grenoble INP gère la mise en œuvre opérationnelle du volet formation et à ce titre procède au recrutement d'une personne qui travaillera au sein du Centre des Nouvelles Pédagogies (CNP), en tant qu'ingénieur pédagogique intervenant sur le projet IDEX « TENDENS » porté par la Faculté d'Économie de Grenoble.

Le projet TENDENS vise une transformation pédagogique numérique en vue d'accroître l'autonomie des étudiants en améliorant l'organisation et les modalités de pratique des enseignements. Il s'agit de restructurer les supports de cours et d'apprentissage en ligne de façon à s'adapter aux contraintes de l'étudiant distant, en priorité au niveau de la licence sur l'horizon de l'Idex, mais avec la perspective de développer cette expérience au niveau des masters et du doctorat. Au niveau des masters, le projet d'un nouveau master international en présentiel et en EAD : « Master of Economics » dont tous les cours seront en langue anglaise, vise à attirer des étudiants internationaux aux côtés des étudiants de Grenoble (notamment ceux du double-diplôme Eco-G-Langues).

Missions principales :

Au sein de l'équipe IDEX du CNP, l'ingénieur pédagogique a pour mission d'assister l'équipe pédagogique du projet dans la scénarisation des parcours, l'appropriation des outils numériques et la production des activités et ressources pédagogiques.

Il s'appuiera sur le numérique pour répondre aux besoins des enseignants et des apprenants et favorisera l'évolution des pratiques pédagogiques enseignantes.

Activités principales :

Contribuer à la production des ressources numériques associées aux projets de l'appel IDEX Formation, notamment sur les dimensions multimédia et plateformes:

- Mettre en œuvre la chaîne de production – médiatisation des contenus dans le respect des chartes ergonomique, graphique et qualité, sous la responsabilité du chef de projet.
- Intégrer des parcours pédagogiques conçus par les enseignants sur les environnements techno - pédagogiques existants
- Réaliser le traitement des médias dans le respect des normes de qualité, des standards multimédias, des législations en vigueur concernant le droit d'auteur et le droit à l'image pour tous les éléments visuels, sonores et textuels inclus dans la production.
- Assurer la mise en place et la gestion des infrastructures, outils et services d'appui à la pédagogie numérique (plateformes, podcasts, outils auteur).
- Paramétrer les applications et administrer les plateformes de gestion de contenus.
- Intervenir sur la chaîne de production audiovisuelle : captation, montage, diffusion.

Activités transversales de contribution à la vie du CNP (Centre des Nouvelles Pédagogies) et au rayonnement des actions entreprises (partage de bonnes pratiques, de découvertes, REX, etc.)

- Assurer une veille techno-pédagogique.
- Valoriser et promouvoir les dispositifs et les initiatives pédagogiques mis en œuvre.
- Élaborer des bilans et pistes d'amélioration des dispositifs.

Compétences attendues

Savoir	<ul style="list-style-type: none">- Ingénierie pédagogique- Très bon niveau d'anglais (niveau B2 minimum)- Outils de la pédagogie numérique dont les plateformes LMS/CMS et les outils auteur (la connaissance des outils de production de vidéos de type MOOC est un plus)- Techniques et outils de gestion de projet- Technologies de l'information et de la communication (TIC) (connaissance générale)- Sciences de l'éducation (connaissance générale)- Technologies de développement web et multimédia (connaissance générale)- Interopérabilité des outils de gestion de contenus- Droit de la propriété intellectuelle- Technologies de production audiovisuelle et multimédia- Connaissance des normes d'accessibilité
Savoir-faire	<ul style="list-style-type: none">- Expérience dans l'accompagnement des usages d'outils numériques pour la pédagogie, dans la réalisation de ressources pédagogiques multimédia et dans l'intégration de dispositifs de formation dans une plateforme LMS- Savoir coordonner et animer des activités pédagogiques.- Savoir accompagner et conseiller.- Savoir encadrer / animer une équipe.- Savoir accompagner les changements.
Savoir-être	<ul style="list-style-type: none">- Sens de l'initiative.- Capacité d'adaptation.- Capacité d'écoute

Date de publication : 01/02/2019

Date limite de réception des candidatures : 22/02/2019

Rémunération mensuelle brute primes incluses : Sur la base de la grille de la Fonction publique d'Etat, niveau Ingénieur d'études de 2188,18 euros (1^{er} échelon) à 2525,57 euros (5^{ème} échelon) selon ancienneté.

Merci d'adresser vos candidatures (CV+Lettre de motivation) directement à :

idx-cnp@univ-grenoble-alpes.fr